

# Regulamento da XI Olimpíada Cearense de Informática

## 1. DOS OBJETIVOS

**1.1.** A OLIMPÍADA CEARENSE DE INFORMÁTICA (OCI) é um evento organizado pelo grupo PET Computação, com objetivo de:

- a. estimular o interesse pela Computação e pela Ciência em geral;
- b. promover a introdução de disciplinas de técnicas de programação de computadores nas escolas de Ensino Médio;
- c. promover o uso do raciocínio lógico em alunos do Ensino Fundamental e Médio;
- d. proporcionar novos desafios aos estudantes;
- e. promover a aproximação entre a Universidade, os grupos PET e os alunos dos Ensinos Fundamental e Médio;
- f. promover a mudança da visão dos alunos dos Ensinos Fundamental e Médio sobre estudo da ciência da informação, tidos como difícil e complexa;
- g. descobrir novos talentos.

## 2. DAS MODALIDADES

**2.1.** A OCI será realizada em três modalidades:

- a. Iniciação A, realizada em duas fases;
- b. Iniciação B, realizada em duas fases;
- c. Programação, realizada em três fases.

**2.2.** Nas modalidades Iniciação A e B, as tarefas da prova versarão sobre problemas de lógica e problemas de computação que não exigem conhecimento de técnicas de programação.

**2.3.** Na modalidade Programação, as tarefas das provas versarão sobre problemas de lógica e de programação, de dificuldades variadas, exigindo conhecimento de técnicas de programação.

### **3. DA PARTICIPAÇÃO**

**3.1.** É permitida a participação de todos que obedeçam aos seguintes requisitos gerais:

- a.** Ser aluno regularmente matriculado em qualquer instituição de ensino fundamental e/ou médio, pública ou privada, reconhecida e/ou autorizada por autoridade competente;
- b.** Estar cursando, no ano de 2023, 6º ou 7º ano do ensino fundamental (para a modalidade Iniciação A), 8º ou 9º ano do ensino fundamental (para a modalidade Iniciação B), ou 1º ao 3º ano do ensino médio (para a modalidade Programação). Em nenhuma hipótese será permitida a participação de alunos que já terminaram o Ensino Médio.

### **4. DAS INSCRIÇÕES**

**4.1.** A inscrição deverá ser efetuada somente via Internet, no período de 27/07/2023 a 15/09/2023, na página oficial da Olimpíada ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)).

**4.2.** As inscrições dos alunos deverão ser efetuadas por um representante da escola no qual os mesmos estejam matriculados.

**4.2.1.** Não serão aceitas inscrições de qualquer aluno, sem que seja por intermédio de um representante da escola em que está matriculado.

**4.2.2.** Não existe limite de inscrição de alunos.

**4.3.** Será cobrada uma taxa de inscrição no valor de R\$ 20,00 (vinte reais) para cada participante inscrito pela escola.

**4.3.1.** São isentos da taxa de inscrição candidatos oriundos de escolas públicas;

**4.3.2.** O valor referente à inscrição não será devolvido, exceto em caso de cancelamento do certame.

**4.3.3.** No dia da prova da 2ª fase, os alunos poderão doar alimentos não perecíveis que serão doados à instituição filantrópica Associação Peter Pan.

**4.4.** - Para inscrição dos alunos, o representante da escola deverá obedecer aos seguintes procedimentos:

- a. estar ciente de todas as informações sobre esta olimpíada. Essas informações também estão disponíveis na página da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br));
- b. Cadastrar-se, no período entre 0 (zero) hora do dia 27/07/2023 e 23h59 do dia 15/09/2023, observando o horário de Fortaleza - CE, por meio do formulário específico disponível na página da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br));
- c. cadastrar, por meio do formulário específico, também disponível na página da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)), os alunos da escola que participarão da olimpíada;
- d. efetuar um depósito identificado com o nome da escola no valor total equivalente ao total de alunos inscritos pela escola multiplicado por 20;
- e. enviar o comprovante de depósito por meio do formulário específico disponível na página da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)).

**4.4.1.** O depósito deverá ser feito na seguinte conta: Banco Do Brasil, **Agência:** 2937-8, **Conta:** 38.475-5, **Titular:** Fundação de Apoio a Serviços Técnicos, Ensino e Fomento a Pesquisas - Fundação ASTEF. **CNPJ:** 08.918.421/0001-08.

**4.4.2.** A inscrição do aluno só será validada após a confirmação do pagamento feito por meio de depósito identificado.

**4.4.3.** Havendo divergência entre o valor depositado e o valor total equivalente ao número de inscritos será adotado um dos seguintes procedimentos:

- a. caso o valor depositado seja superior ao valor total equivalente ao número de inscritos pela escola, a escola será contatada pela comissão organizadora, através do e-mail cadastrado no ato de inscrição, para que possa receber de volta a diferença, em dinheiro;
- b. Caso o valor depositado seja inferior ao número de inscritos pela escola, a escola será comunicada através do e-mail cadastrado no ato de inscrição de que serão aceitas apenas as inscrições dos n primeiros alunos cadastrados, onde n será o inteiro imediatamente inferior ao valor depositado dividido por 20 (vinte).

**4.4.4.** O depósito poderá ser feito até a data limite de 5 dias corridos após o encerramento das inscrições. Sob pena do não acatamento das inscrições da escola.

**4.5.** A comissão organizadora da OCI não se responsabiliza por solicitações de inscrição via internet não recebidas por quaisquer motivos de ordem técnica ou por procedimento indevido do usuário.

## **5. DAS PROVAS**

**5.1.** A primeira fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação será aplicada na própria escola.

**5.1.1.** As provas serão enviadas para o tutor responsável da escola por meio do e-mail cadastrado, que se encarregará de aplicá-las e de enviar a classificação dos alunos com seus respectivos nomes e notas na prova, que será divulgado no site da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)).

**5.2.** Os locais de prova da segunda fase das modalidades Iniciação e Programação serão divulgados no site da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)).

**5.3.** A terceira fase da modalidade Programação será realizada no Laboratório de Ensino de Computação (LEC) do Departamento de Computação da Universidade Federal do Ceará, localizado no bloco 910 do Campus do Pici, situado em Fortaleza - CE.

**5.4.** As linguagens de programação aceitas para a prova da terceira fase são: **C, C++ e Python.**

**5.5.** As provas serão aplicadas nos seguintes dias:

- a.** Primeira fase da modalidade Iniciação A, dias 25/09/2023 a 29/09/2023;
- b.** Primeira fase da modalidade Iniciação B, dias 25/09/2023 a 29/09/2023;
- c.** Primeira fase da modalidade Programação, 25/09/2023 a 29/09/2023;
- d.** Segunda fase da modalidade Iniciação A, dia 31/10/2023;
- e.** Segunda fase da modalidade Iniciação B, dia 31/10/2023;
- f.** Segunda fase da modalidade Programação, dia 31/10/2023;
- g.** Terceira fase da modalidade Programação, dia 08/12/2023.

**5.5.1.** As provas da primeira fase podem ser aplicadas em qualquer horário dentro do período especificado.

**5.5.2.** As datas especificadas podem ser alteradas. Em caso de alteração, será postado no site uma nota com alteração do regulamento e os tutores serão notificados por e-mail.

**5.6.** A duração das provas será de:

- a. 04 (quatro) horas, na primeira fase da modalidade Iniciação A;
- b. 04 (quatro) horas, na primeira fase da modalidade Iniciação B;
- c. 04 (quatro) horas, na primeira fase da modalidade Programação;
- d. 04 (quatro) horas, na segunda fase da modalidade Iniciação A, tendo início às 13:00 e término às 17:00;
- e. 04 (quatro) horas, na segunda fase da modalidade Iniciação B, tendo início às 13:00 e término às 17:00;
- f. 04 (quatro) horas, na segunda fase da modalidade Programação, tendo início às 13:00 e término às 17:00;
- g. 05 (cinco) horas, na terceira fase da modalidade Programação, tendo início às 13:00 e término às 18:00.

**5.7.** É OBRIGATÓRIA a apresentação, no início da prova, de documento de identificação com foto recente, expedido por órgão oficial (Secretaria de Educação, Secretaria de Segurança Pública, Forças Armadas, UNE, UMES, Ministério do Trabalho). São eles: carteira de estudante, RG, Passaporte (dentro da validade), carteira de habilitação (CNH), carteira de trabalho. Serão aceitos somente documentos na sua forma física.

**5.7.1.** No caso de perda ou extravio dos documentos, o candidato deverá apresentar, no dia da prova, um Boletim de Ocorrência (BO) registrado e que se encontre dentro do prazo de validade;

**5.7.2.** No caso de esquecimento do documento, o candidato terá o prazo de 30 minutos para apresentar o documento solicitado.

**5.7.3.** Casos excepcionais serão decididos pela Comissão Organizadora da OCI.

- 5.8.** O aluno que chegar atrasado no dia da prova não poderá participar da competição.
- 5.9.** No dia da segunda fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação, será permitido o uso somente de lápis, lapiseira, caneta esferográfica de tinta azul ou preta e borracha.
- 5.10.** No dia da prova da terceira fase da modalidade Programação, cada participante poderá ter acesso individual a livros ou qualquer outro material impresso.
- 5.11.** A folha de resposta deve ser preenchida somente com caneta esferográfica de tinta azul ou preta.
- 5.12.** Sobre as provas da primeira fase: as provas das modalidades Iniciação A e Iniciação B terão 06 questões de múltipla escolha comuns às duas modalidades; e entre as provas das modalidades Iniciação B e Programação, haverá 06 questões em comum.
- 5.13.** A prova da segunda fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação, será composta, cada uma, por 20 questões de múltipla escolha, cada qual com cinco alternativas e somente uma correta.
- 5.14.** A prova da terceira fase da modalidade Programação será composta de 6 questões de programação.
- 5.15.** A primeira fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação terá caráter classificatório e eliminatório.
- 5.15.1.** Serão aprovados para a segunda fase das modalidades Iniciação A e Iniciação B cinquenta por cento (50%) do total de pessoas que compareceram à primeira fase nessa modalidade pela escola.
- 5.15.2.** Serão aprovados para a segunda fase da modalidade Programação cinquenta por cento (50%) do total de pessoas que compareceram à primeira fase nessa modalidade pela escola.
- 5.16.** A segunda fase das modalidades Iniciação A e Iniciação B terá caráter classificatório.

**5.17.** A segunda fase da modalidade Programação terá caráter classificatório e eliminatório.

**5.17.1.** Serão aprovados para a terceira fase da modalidade Programação os 25(vinte e cinco) melhores classificados na segunda fase da modalidade Programação. A relação dos classificados será divulgada no site da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)).

**5.18.** Para aqueles selecionados para a 3ª fase do nível Programação, é fortemente recomendado testar o sistema que será usado como Julgador para se familiarizar com a interface. O sistema adotado pela OCI esse ano é o Neps Academy.

## **6. DA CORREÇÃO DAS PROVAS**

**6.1.** As provas da primeira fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação serão corrigidas pelas próprias escolas, sendo repassada apenas a classificação dos alunos via e-mail.

**6.2.** As provas da segunda fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação serão corrigidas de forma eletrônica segundo o gabarito oficial.

**6.3.** Na prova da terceira fase da modalidade Programação, a correção das soluções submetidas pelo candidato será em tempo real, por juízes da comissão de provas da OCI.

**6.3.1.** Todos os esforços serão feitos para compilar corretamente os programas submetidos. No entanto, programas que após todas as tentativas ainda apresentarem erros de compilação devido ao uso de compiladores ou de linhas de comando diferentes das indicadas serão considerados incorretos.

## **7. DOS RESULTADOS**

**7.1.** Os gabaritos da primeira e segunda fase da modalidade Iniciação e da modalidade Programação serão publicados na página oficial da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)), até o segundo dia útil após a realização das provas.

**7.2.** Para cada fase, calcular-se-á uma Nota, para efeitos de classificação:

- a. Na primeira e segunda fase das modalidades Iniciação e Programação, a nota da fase é obtida dividindo o número de acertos pelo número de questões da prova e multiplicando o resultado por 100, ou seja:

$$\text{Nota} = 100 * (\text{N}^{\circ} \text{ de acertos} / \text{N}^{\circ} \text{ de questões})$$

- b. Na terceira fase da modalidade Programação, a nota é obtida a partir da pontuação atribuída pelo sistema.

**7.3.** O critério de desempate na primeira fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação será a idade dos candidatos, do mais velho para o mais novo.

**7.4.** Para a segunda fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação, será aplicado peso para as questões, e a média ponderada será usada apenas como critério de desempate.

**7.5.** Serão adotados como critérios de desempate na terceira fase da modalidade Programação, em ordem, as seguintes condições:

- a. O tempo que o candidato levou para submeter corretamente a questão ao juiz;  
b. O número de submissões do candidato em que o juiz determina que a solução da questão é considerada como errada.

**7.6.** A classificação final nas modalidades Iniciação A e B será, em ordem decrescente, pela nota obtida na fase.

**7.7.** A classificação final na modalidade Programação será atribuída pelo sistema.

**7.8.** Dúvidas, questionamentos e reclamações sobre as questões relativas à primeira e à segunda fase das modalidades Iniciação A, Iniciação B e Programação deverão ser feitas através do e-mail oficial da OCI ([organizacaooci@gmail.com](mailto:organizacaooci@gmail.com)), no período de 29/09/2023 a 01/10/2023 para a primeira fase e 02/11/2023 a 04/11/2023 para a segunda fase.

## **8. DA ELIMINAÇÃO**

**8.1.** O candidato será eliminado da olimpíada se:

- a. deixar de comparecer a qualquer das provas;
- b. ausentar-se da sala de prova levando folha de resposta ou outros materiais não permitidos;
- c. ausentar-se da sala de prova sem o consentimento de quem esteja investido de autoridade para supervisionar, coordenar ou fiscalizar a aplicação das provas;
- d. usar, comprovadamente, de fraude;
- e. portar telefone celular e/ou usar aparelhos eletrônicos (bip, relógio do tipo Data Bank, walkman, agenda eletrônica, notebook, palmtop, receptor, gravador, calculadora e/ou similares etc.) mesmo que desligados, ou armas, mesmo que descarregadas;
- f. usar chapéu, boina ou similares;
- g. atentar contra a disciplina ou desacatar a quem esteja investido de autoridade para supervisionar, coordenar ou fiscalizar a aplicação das provas;
- h. transferir arquivos, não importando a maneira, para os computadores onde serão aplicadas as provas;
- i. fazer alteração nos computadores onde serão aplicadas as provas. Em caso de defeito de qualquer equipamento do computador do candidato, haverá a troca do equipamento por equipamentos da Comissão Organizadora Geral da OCI.

## **9. DA PREMIAÇÃO**

**9.1.** No dia da cerimônia de premiação, será divulgada a classificação geral por modalidade, na qual constarão todos os alunos participantes da olimpíada. Além dessa classificação, será divulgado o Ranking de Mérito dos Alunos da Escola Pública.

**9.2.** Serão entregues, durante a cerimônia de premiação, 02 medalhas de ouro, 03 de prata, 04 de bronze e 06 menções honrosas para cada modalidade.

**9.3.** Será disponibilizado, no site oficial da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)), um certificado digital de participação para todos os alunos que compareceram à aplicação da prova da segunda fase.

**9.4.** A cerimônia de premiação ocorrerá em data e horário a definir.

9.5. O local da cerimônia será divulgado na página oficial da OCI ([www.oci.org.br](http://www.oci.org.br)) e por meio dos e-mails cadastrados.

## 10. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

10.1. Não será fornecida qualquer ajuda de custo para os candidatos em nenhuma fase ou modalidade. Todas as eventuais despesas com transporte, alimentação e eventual hospedagem deverão ser arcadas por conta própria dos participantes.

10.2. Os participantes, ao serem inscritos na competição, concordam implicitamente com as regras estabelecidas.

10.3. A Comissão Organizadora da OCI terá a última palavra sobre a interpretação deste regulamento.

Fortaleza, 20 de junho de 2023.

Comissão Organizadora da  
Olimpíada Cearense de Informática

# ANEXO A

## CALENDÁRIO DA OCI 2023

DATA	DESCRIÇÃO
25 de JULHO	Abertura das inscrições dos tutores e alunos ( <i>exclusivamente pela internet <a href="http://www.oci.org.br">www.oci.org.br</a></i> )
15 de SETEMBRO	Encerramento das inscrições, tanto de tutores como de alunos
17 de SETEMBRO	Divulgação dos alunos inscritos
18 de SETEMBRO	Envio das provas da 1ª fase para os tutores
25 de SETEMBRO a 29 de SETEMBRO	PROVAS DA 1ª FASE
29 de SETEMBRO	Envio dos gabaritos da 1ª fase para os tutores.

30 de SETEMBRO	Divulgação dos gabaritos da 1ª fase.
29 de SETEMBRO a 01 de OUTUBRO	Pedido de recursos <i>(exclusivamente por email, organizacaooci@gmail.com)</i>
05 de OUTUBRO	Resultado dos recursos e divulgação do gabarito final
06 de OUTUBRO a 13 de OUTUBRO	Período de submissão das notas dos alunos.
17 de OUTUBRO	Divulgação dos aprovados para a 2ª fase da modalidade Iniciação e dos aprovados para a 2ª fase da modalidade Programação
31 de OUTUBRO	PROVAS DA 2ª FASE
02 de NOVEMBRO	Divulgação dos Gabaritos da 2ª fase
02 de NOVEMBRO a 04 de NOVEMBRO	Pedido de recursos <i>(exclusivamente por email, organizacaooci@gmail.com)</i>
07 de NOVEMBRO	Resultado dos recursos e divulgação do gabarito final
14 de NOVEMBRO	Divulgação dos aprovados para a 3ª fase da modalidade Programação
08 de DEZEMBRO	PROVAS DA 3ª FASE
A definir	Cerimônia de premiação
A definir	Disponibilização dos certificados digitais

## ANEXO B

### INSTRUÇÕES PARA A TERCEIRA FASE DA MODALIDADE PROGRAMAÇÃO

1. Para a realização da prova, o candidato deverá considerar as seguintes instruções e informações de eventos que ocorrerão durante a competição:
  - a. O candidato receberá, no momento em que chegar ao laboratório, um usuário e uma senha para acessar o sistema;
  - b. O candidato receberá as questões impressas em caderno de provas;

- c. Para efeito meramente decorativo, será colocado um balão no computador do candidato na primeira submissão correta de cada questão.
2. Será utilizado o neps como sistema julgador.
3. O candidato poderá ver o placar da competição apenas nas 4 (quatro) horas iniciais de prova. Após este prazo, o placar será “congelado” (“Scoreboard Frozen”).
4. O candidato terá direito de ver o status da sua submissão até às 4 (quatro) horas e 45 (quarenta e cinco) minutos de prova. Após esse prazo, as submissões serão classificadas apenas como “Not Answered Yet” (Veja item 5.g), e o candidato não receberá balões nem no computador, nem na tela.